

3. 인터넷·스마트폰 ·게임이 미치는 영향

(1)순기능

- 대중교통의 편리한 이용, 다양한 학습 콘텐츠의 활용, 원활한 의사소통 등 우리에게 편리함을 준다.
- 게임을 통해 집중력을 향상시키는 등 긍정적인 영향을 미친다.

(2) 역기능

- 가족 관계의 문제, 학교 생활의 부적응, 자신감 저하,
 외로움 등 다양한 갈등 상황을 잊기 위해 게임에 몰입한다.
- 현실과 가상의 공간이 혼동되거나 게임을 흉내 내며 폭력을 행사한다.





순기능





역기능







해 보기

온라인 학습지에 적어주세요^^

애플리케이션을 이용하여 하루 동안 가장 많이 사용한 애플리케이션이 무엇인지 확인해 보기

← 배터리 소모 내역	
화면	26%
	10%
대기 소모 전력	9%
문영체제	7%
Play 서비스	6%
U 대기 상태	3%
📺 미디어 서버	2%

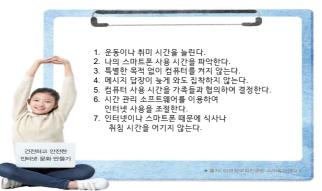
1위	
2위	
3위	
4위	
5위	





4. 인터넷·스마트폰 ·게임 중독의 예방법

- 컴퓨터나 스마트폰 사용 시간을 조절하고, 사용 목적에 맞게 이용하려는 스스로의 노력이 필요하다.







온라인 학습지에 적어주세요^^

1. 일정 기간 동안 스마트폰 없이 생활해 보고, 그 결과를 적어 보자.

- 스마트폰 없이 생활한 기간은 언제인가요?
- 스마트폰을 사용하고 싶은 유혹이 들 때는 언제였나요?
- 스마트폰을 사용하지 않는 시간 동안 할 수 있었던 일은 무엇인가요?
- 스마트폰을 다시 사용하게 되었을 때 가장 먼저 하고 싶었던 일은 무엇인가요?